

UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"MISI GIMAKO"

Nama : ~~Rizki~~ Rayyan

Kelas : XI-B

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Angelia Sofi
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Guru sebagai Ahli Materi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media “Misi Gimko” membantu siswa mudah dalam memahami materi.			✓	
2	Materi soal yang disajikan dalam media game “Misi Gimako” dapat dijawab dengan baik oleh siswa			✓	
3	Media “Misi Gimako” membantu siswa lebih aktif dalam belajar.			✓	
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media “Misi Gimako” mudah dipahami siswa		✓		
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik		✓	✓	
6	Huruf pada media “Misi Gimako” dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓

UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"MISI GIMAKO"

Nama : Rival Brain Subagya

Kelas : XI-3

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Angelia Sofi
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Guru sebagai Ahli Materi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media “Misi Gimko” membantu siswa mudah dalam memahami materi.			✓	
2	Materi soal yang disajikan dalam media game “Misi Gimako” dapat dijawab dengan baik oleh siswa			✓	
3	Media “Misi Gimako” membantu siswa lebih aktif dalam belajar.		✓		
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media “Misi Gimako” mudah dipahami siswa		✓		
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik			✓	
6	Huruf pada media “Misi Gimako” dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓

UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"MISI GIMAKO"

Nama : Trara Gusti Elia Dewi

Kelas : XI-6

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Angelia Sofi
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Guru sebagai Ahli Materi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media “Misi Gimko” membantu siswa mudah dalam memahami materi.		✓		
2	Materi soal yang disajikan dalam media game “Misi Gimako” dapat dijawab dengan baik oleh siswa				✓
3	Media “Misi Gimako” membantu siswa lebih aktif dalam belajar.			✓	
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media “Misi Gimako” mudah dipahami siswa				✓
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik				✓
6	Huruf pada media “Misi Gimako” dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓

UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"MISI GIMAKO"

Nama : Kinanti Tsabitah

Kelas : XI-9

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Angelia Sofi
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Guru sebagai Ahli Materi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media “Misi Gimko” membantu siswa mudah dalam memahami materi.			✓	
2	Materi soal yang disajikan dalam media game “Misi Gimako” dapat dijawab dengan baik oleh siswa			✓	
3	Media “Misi Gimako” membantu siswa lebih aktif dalam belajar.			✓	
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media “Misi Gimako” mudah dipahami siswa		✓		
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik		✓		
6	Huruf pada media “Misi Gimako” dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks			✓	

UJI VALIDASI RESPON SISWA
MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
"MISI GIMAKO"

Nama : Calista Narilah Sudigdo

Kelas : XI - 6

A. Petunjuk Penilaian:

1. Pemberian penilaian pada setiap jawaban dilakukan dengan memberikan centang (✓) pada kolom skor yang tersedia untuk media pembelajaran yang telah disusun oleh Angelia Sofi
2. Komentar ataupun saran mohon ditulis pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Bapak/Ibu Guru sebagai Ahli Materi untuk mengisi lembar uji kelayakan ini saya ucapkan terima kasih.

Keterangan skor penilaian

Skor 4 = Sangat baik

Skor 2 = Kurang baik

Skor 3 = Baik

Skor 1 = Tidak baik

NO	INDIKATOR	SKOR			
		1	2	3	4
MATERI					
1	Media “Misi Gimko” membantu siswa mudah dalam memahami materi.				✓
2	Materi soal yang disajikan dalam media game “Misi Gimako” dapat dijawab dengan baik oleh siswa				✓
3	Media “Misi Gimako” membantu siswa lebih aktif dalam belajar.				✓
PENGGUNA MEDIA					
4	Petunjuk penggunaan media “Misi Gimako” mudah dipahami siswa		✓		
5	Petunjuk pada setiap latihan dapat dipahami oleh siswa dengan baik			✓	
6	Huruf pada media “Misi Gimako” dapat terbaca dengan jelas				✓
DESAIN & AUDIO					
7	Ketepatan antara pemilihan warna background dengan warna teks				✓